

Inhalt

So findet ihr euch im Buch zurecht 7



1 Wir begegnen der Vergangenheit 10

Orientierung in Raum und Zeit: Reise in die Vergangenheit 12
Gemeinsam aktiv: Was ist Geschichte? 14
Methode: Geschichte ordnen – eine Zeitleiste erstellen 18
 Deine Familie – gestern und heute 20
Kompetenzcheck: Wir begegnen der Vergangenheit. 22

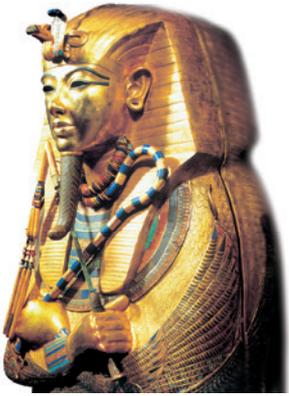
2 Menschen der Ur- und Frühgeschichte 24



Orientierung in Raum und Zeit: Leben in der Frühzeit des Menschen 26
 Lucy – ein Rätsel für die Geschichtsforschung 28
Methode: Darstellungstexte verstehen 30
 Der Geschichte auf der Spur: wie Archäologen arbeiten 32
 Leben in der Altsteinzeit 34
 Kunst und Glaube in der Altsteinzeit 36
Medienkompetenz: Ein digitales Museum erkunden. 38
Methode: Rekonstruktionszeichnungen untersuchen 40
Gemeinsam aktiv: Von der Alt- zur Jungsteinzeit 42
 Tatort Eis: der „Kriminalfall Ötzi“ 46
 Handel bringt Wandel. 48
Geschichte global: Die Kelten – eine weit entwickelte Kultur 50
Kompetenzcheck: Menschen der Ur- und Frühgeschichte 52

3 Das alte Ägypten

54



Orientierung in Raum und Zeit: Leben in der frühen Hochkultur Ägypten.	56
Der Nil bestimmt das Leben	58
Die geheimnisvolle Welt der ägyptischen Götter	60
Ein außergewöhnlicher Herrscher: der Pharao	62
Vorbereitungen für ein Leben im Jenseits	64
Bauwerk zum Himmel: die Cheops-Pyramide	66
Gemeinsam aktiv: Wie die Ägypter zusammenleben.	68
Methode: Schaubilder untersuchen	72
Schreiben will gelernt sein.	74
Medienkompetenz: Eine Internetrecherche durchführen.	76
Geschichte global: Blick ins Zweistromland – Mesopotamien	78
Kompetenzcheck: Das alte Ägypten	80

4 Das antike Griechenland

82



Orientierung in Raum und Zeit: Leben im antiken Griechenland	84
Ein Tag im antiken Athen	86
Die griechischen Stadtstaaten	88
Methode: Geschichtskarten untersuchen	90
Die griechische Götterwelt	92
Die Olympischen Spiele	94
Reisen, handeln, siedeln	96
Seemacht Athen	98
Methode: Textquellen auswerten	100
Demokratie in Athen.	102
Athenische Demokratie – moderne Demokratie	104
Medienkompetenz: Im Internet kommunizieren und kooperieren.	106
Kunst und Wissenschaft blühen auf	108
Sparta macht vieles anders	110
Gemeinsam aktiv: Gesellschaft und Alltag in der Polis Athen	112
Hellenismus: die Kultur der Griechen breitet sich aus.	116
Geschichte global: Antike Weltbilder	118
Kompetenzcheck: Das antike Griechenland	120

5 Rom – vom Stadtstaat zum Weltreich

122



Orientierung in Raum und Zeit: Leben im römischen Weltreich 124

Ein Dorf wird zum Weltreich 126

Aus Rom wird eine Republik 128

Die römische „familia“ 130

Rom in der Krise 132

Caesar – das Ende der Republik 134

Die römische Glaubenswelt. 136

Der Prinzipat des Augustus 138

Methode: Botschaften auf Münzen entschlüsseln 140

Gemeinsam aktiv: Alltag und Leben in Rom 142

Medienkompetenz: Eine Stadt digital entdecken 146

Die Provinzen werden römisch: die Romanisierung 148

Römer und Germanen 150

Geschichte global: Grenzen und Mauern in Rom und China. 152

Methode: Eine Exkursion planen und durchführen. 154

Das Christentum – ein neuer Glaube 156

Das Römische Reich zerfällt. 158

Römische Spuren bleiben 160

Kompetenzcheck: Rom – vom Stadtstaat zum Weltreich. 162

6 Herrschaft und Gesellschaft im Mittelalter

164



Orientierung in Raum und Zeit: Das Leben im Mittelalter 166

Das Frankenreich entsteht. 168

Geschichte global: Christliche Missionare aus Irland verändern Europa 170

Neue Herrscher in Rom und im Frankenreich. 172

Ein König zu Pferd 174

Gemeinsam aktiv: Die Ständegesellschaft. 176

Herrschaft über Land und Leute: Lehnswesen und Grundherrschaft 180

Ritter und Burgen – das Leben des Adels. 182

Leben im Kloster. 184

Methode: Urkunden auswerten. 186

Leben und Arbeiten auf dem Land 188

Ein neues Reich entsteht. 190

Methode: Herrschaftszeichen untersuchen 192

Rituale der Königserhebung 194

Methode: Mittelalterliche Buchmalereien untersuchen. 196

Medienkompetenz: Mittelalterbilder im Computerspiel entdecken 198

Canossa: König und Papst streiten um die Macht 200

König und Fürsten 202

Kompetenzcheck: Herrschaft und Gesellschaft im Mittelalter 204

Service-Anhang

Hilfestellungen: Gewusst wie	206
Lexikon zur Geschichte – Begriffe	219
Lexikon zur Geschichte – Personen	226
Sachregister	228
Personenregister	231
Bildnachweis	232

Methoden auf einen Blick

Methode: Geschichte ordnen – eine Zeitleiste erstellen	18
Methode: Darstellungstexte verstehen	30
Methode: Rekonstruktionszeichnungen untersuchen	40
Methode: Schaubilder untersuchen	72
Methode: Geschichtskarten untersuchen	90
Methode: Textquellen auswerten	100
Methode: Botschaften auf Münzen entschlüsseln	140
Methode: Eine Exkursion planen und durchführen	154
Methode: Urkunden auswerten	186
Methode: Herrschaftszeichen untersuchen	192
Methode: Mittelalterliche Buchmalereien untersuchen	196

Medienkompetenzen auf einen Blick

Medienkompetenz: Ein digitales Museum erkunden	38
Medienkompetenz: Eine Internetrecherche durchführen	76
Medienkompetenz: Im Internet kommunizieren und kooperieren	106
Medienkompetenz: Eine Stadt digital entdecken	146
Medienkompetenz: Mittelalterbilder im Computerspiel entdecken	198